Kopfgesteuert:

* Die Schleifenbedingung wird am Anfang der Schleife abgefragt

-> Eventuell wird die Schleife niemals ausgeführt!

while (i > 0) //Bedingung

{

//Anweisungen

}

for (int i = 10; i > 0; i++) //Initialisation, Bedingung, Zählen

{

//Anweisungen

}

Fußgesteuert:

* Die Schleifenbedingung wird am Ende der Schleife abgefragt

-> Die Anweisungen werden mindestens einmal durchlaufen

do

{

//Anweisungen

} while (i > 0); //Bedingung